

ZARZĄDZENIE NR OISO.0050.12.2023
BURMISTRZA MIASTA I GMINY DOBRZYŃ NAD WISŁĄ

z dnia 10 marca 2023 r.

w sprawie w sprawie określenia wzorów kart do głosowania na Sołtysa sołectwa Ruszkowo w wyborach zarządzonych na dzień 28.03.2023 r

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 t.j.) oraz Uchwałą nr LX/280/2023 Rady Miejskiej Dobrzyń nad Wisłą z dnia 28 lutego 2023 roku w sprawie zwołania Zebrania Wiejskiego Sołectwa Ruszkowo w celu wyboru sołtysa zarządza się, co następuje:

§ 1. Określam wzór karty do głosowania na Sołtysa sołectwa Ruszkowo, w wyborach zarządzonych na dzień 28.03.2023 r., zgodny z załącznikiem nr 1 do niniejszego zarządzenia (w przypadku kilku kandydatów).

§ 2. Określam wzór karty do głosowania na Sołtysa sołectwa Ruszkowo, w wyborach zarządzonych na dzień 28.03.2023 r., zgodny z załącznikiem nr 2 do niniejszego zarządzenia (w przypadku jednego kandydata).

§ 3. Ustalam treść obwieszczenia o zwołaniu Zebrania Wiejskie w sołectwie Ruszkowo dla wyboru Sołtysa w brzmieniu określonym w załączniku nr 3 do niniejszego zarządzenia.

§ 4. Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą.

§ 5. 1. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

2. Zarządzenie podlega podaniu do publicznej wiadomości poprzez ogłoszenie w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą oraz w sposób zwyczajowo przyjęty na tablicy ogłoszeń.

BURMISTRZ
Miasta i Gminy

Piotr Wisniewski

RADCA PRAWNY
Katarzyna Skarżyńska

nie własny zespół

Janusz - męch

10.03.23

Załącznik nr1 do zarządzenia Nr OiSO.0050.12.2023

Burmistrza Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą

z dnia 10 marca 2023 r.

Urząd Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą

ul. Szkolna 1

87-610 Dobrzyń nad Wisłą

KARTA DO GŁOSOWANIA

w wyborach Sołtysa sołectwa RUSZKOWO zarządzonych na dzień 28.03.2023 r.

1. ☐

(imię – imiona i nazwisko)

2. ☐

(imię – imiona i nazwisko)

3. ☐

(imię – imiona i nazwisko)

4. ☐

(imię – imiona i nazwisko)

5. ☐

(imię – imiona i nazwisko)

Informacja:

Głosować można tylko na jednego kandydata stawiając znak „x” w kratce z lewej strony obok nazwiska. Postawienie znaku „x” w kratce obok dwóch lub więcej kandydatów albo niepostawienie znaku „x” w żadnej kratce powoduje nieważność głosu.

(miejsce na pieczęć)

załącznik nr 2
do zarządzenia OISO.0050.12.2023
Burmistrza Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą
z dnia 10 marca 2023 r.

Urząd Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą
ul. Szkolna 1
87-610 Dobrzyń nad Wisłą

KARTA DO GŁOSOWANIA

w wyborach Sołtysa sołectwa RUSZKOWO zarządzonych na dzień 28.03.2023 r.

NAZWISKO IMIĘ

TAK ☐

NIE ☐

Informacja:

Głosować można tylko na jednego kandydata stawiając znak „x” w kratce z lewej strony obok nazwiska. Postawienie znaku „x” w kratce obok dwóch lub więcej kandydatów albo niepostawienie znaku „x” w żadnej kratce powoduje nieważność głosu.

.....
Pieczęć Urzędu Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą

Załącznik Nr 3 do zarządzenia Nr OiSO.0050.12.2023

Burmistrza Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą

z dnia 10 marca 2023 r.

OBWIESZCZENIE

Burmistrza Miasta i Gminy Dobrzyń nad Wisłą

z dnia 10.03.2023 r.

Na podstawie uchwały nr LX/280/2023 Rady Miejskiej Dobrzyń nad Wisłą z dnia 28 lutego 2023 r. w sprawie zwołania Zebrania Wiejskiego Sołectwa Ruszkowo w celu wyboru sołtysa

ZAWIADAMIAM

o zebraniu mieszkańców sołectwa Ruszkowo, na którym przeprowadzone zostaną wybory Sołtysa. Zebranie odbędzie się **28 marca 2023 roku o godzinie 17:00** w budynku Świetlicy Wiejskiej w miejscowości Kamienica.

Proponowany porządek zebrania:

1. Otwarcie zebrania.
2. Wybór Przewodniczącego zebrania i protokolanta.
3. Stwierdzenie ważności obrad na podstawie listy obecności.
4. Przedstawienie i głosowanie nad porządkiem obrad.
5. Wybór Komisji Skrutacyjnej do przeprowadzenia wyborów,
6. Zgłaszanie kandydatów na Sołtysa.
7. Głosowanie tajne- wybór sołtysa.
8. Ogłoszenie wyników wyborów przez Komisję Skrutacyjną.
9. Wolne wnioski i zapytania.
10. Zakończenie obrad.

Piotr Wiśniewski

Burmistrz Miasta i Gminy

Dobrzyń nad Wisłą